

# Antrag auf individuelle Anerkennung im Studiengang Game Design und Production B.Sc.

Liebe Interessenten und Studierende,

gerne prüfen wir anhand Ihres Antrages auf Anerkennung, ob bereits erworbene hochschulische Vorleistungen auf ein Bachelor Studium an der Euro-FH anerkannt werden können.\*

## Bitte beachten Sie vorab folgende Hinweise:

- In der Regel können **nur ganze Module** anerkannt werden.
- Die **Antragstellung kann jederzeit** erfolgen – auch vorab!
- Die **Anerkennung erfolgt inhaltlich und finanziell** (Bitte beachten Sie: erfolgt die Antragsstellung nach Ablauf des ersten Studienhalbjahrs, kann eine Anerkennung nur inhaltlich, nicht finanziell gewährt werden).
- Für die **Notenvergabe** gilt: Bei Anerkennung von **hochschulischen Leistungen** werden die **Noten übernommen, außerhochschulische Leistungen** werden „**mit Erfolg**“ bewertet. Ihre Bachelor-Abschlussnote setzt sich am Ende ausschließlich aus den benoteten Modulen gewichtet nach deren Credits zusammen.
- Sie erhalten eine **schriftliche Mitteilung** zur Anerkennung innerhalb von drei Monaten nach Einreichung Ihrer Unterlagen.
- Für anerkannte Module werden keine Unterlagen versendet und es können auch keine Beratungs- oder Korrekturleistungen vom Tutor in Anspruch genommen werden. Die Studienhefte stehen Ihnen als PDF-Dateien auf dem Online-Campus zur Verfügung.
- Bitte beachten Sie, trotz inhaltlicher und finanzieller Anerkennung / Anrechnung kann dieser Studiengang nicht vor Winter 2026 abgeschlossen werden.

## Ihre nächsten Schritte:



### Antrag ausfüllen



### Unterlagen ergänzen

- Kopie Ihrer Notenübersicht (mit bestandenen und nicht bestandenen Leistungen) ggf. von Abschlussurkunde und Zeugnis
- relevante Modulbeschreibungen der Hochschule / bzw. Rahmenlehrplan und Prüfungsordnung des Weiterbildungsinstituts bei außerhochschulischen Leistungen
- lückenloser Lebenslauf
- Kopie Ihres Zeugnisses der Hochschulzugangsberechtigung



### Antrag versenden

Senden Sie Ihren Antrag bitte an **anrechnungen@euro-fh.de** oder  
Euro-FH  
Immatrikulation  
Doberaner Weg 20  
22143 Hamburg

Freundliche Grüße  
Ihr Team Immatrikulation und Anerkennung

\* Zur Prüfung der Anrechnung von fachspezifischen Weiterbildungsabschlüssen wie IHK-Fachwirte etc. reichen Sie uns bitte formlos Urkunde, Zeugnisse und Rahmenlehrplan zu Ihrem zu prüfenden Abschluss ein.


# Erläuterung zur Hochschullaufbahn

Antragssteller/in: \_\_\_\_\_

Bitte führen Sie im Folgenden alle Studiengänge auf, in denen Sie bisher immatrikuliert waren (bestandene, abgebrochene, endgültig nicht bestandene oder aktuelle Studiengänge). Wir sind gemäß HmbHG § 44 dazu verpflichtet, Ihren Prüfungsanspruch zu prüfen:


„Haben Studierende an einer Hochschule eine nach der Prüfungsordnung vorgeschriebene Prüfung endgültig nicht bestanden, so können sie das Studium an einer Hamburger Hochschule nicht in dem gleichen Studiengang fortsetzen. Sie können das Studium auch in einem anderen Studiengang nicht fortsetzen, wenn die Prüfungsgegenstände der endgültig nicht bestandenen Prüfung auch in diesem Studiengang durch die Prüfungsordnung verbindlich vorgeschrieben sind.“

## A) Bestandene Abschlussprüfung/en

Hochschule	Studiengang	Studienzeit Datum von - bis	
1.			<b>Jeweils</b> • Hochschulurkunde und Zeugnis
2.			


## B) Studienabbruch mit bestehendem Prüfungsanspruch

*Es besteht weiterhin Prüfungsanspruch.*

Hochschule	Studiengang	Studienzeit Datum von - bis	
1.			<b>Jeweils</b> • Exmatrikulationsbescheinigung • Unbedenklichkeitsbescheinigung
2.			

## C) Exmatrikulation durch die Hochschule aufgrund endgültig nicht bestandener Prüfung

*Es besteht kein Prüfungsanspruch mehr.*

Hochschule	Studiengang	Studienzeit Datum von - bis	
1.			<b>Jeweils</b> • Exmatrikulationsbescheinigung • Nachweis über die endgültig nicht bestandene/n Prüfung/en • Modulbeschreibungen der endgültig nicht bestandenen Prüfung/en
2.			

## D) Aktueller Studiengang

*Ich bin aktuell noch immatrikuliert.*

Hochschule	Studiengang	Sollte noch keine Exmatrikulation erfolgt sein, Grund für geplanten Wechsel:



■ Hiermit versichere ich die Richtigkeit und Vollständigkeit meiner Angaben

## Antrag auf individuelle Anerkennung im Studiengang Game Design und Production B.Sc.

### Persönliche Angaben

Name: \_\_\_\_\_ Telefon: \_\_\_\_\_  
(tagsüber)  
Vorname: \_\_\_\_\_ E-Mail: \_\_\_\_\_  
PLZ/Ort: \_\_\_\_\_ Straße, Nr.: \_\_\_\_\_

### Antragstellung auf Basis von Studien- und Prüfungsleistungen / Vorleistungen

der Hochschule / des Instituts:

im Studiengang / im Fortbildungslehrgang:



- Hiermit beantrage ich gemäß der Allgemeinen Studien- und Prüfungsordnung für die Bachelor- / Master-Studiengänge der Europäischen Fernhochschule Hamburg die Anerkennung meiner in diesem Antrag genannten Leistungen. Die zur Prüfung erforderlichen Unterlagen (Leistungsnachweise, Zeugnis, Urkunde, Modulbeschreibungen, Lebenslauf und Hochschulzugangsberechtigung) füge ich als Anlage bei.



Bitte berücksichtigen Sie, dass wir nur Anträge prüfen können, die uns im vollständig ausgefüllten Formular – mit allen erforderlichen Angaben und Anlagen – eingereicht werden. Für Rückfragen wenden Sie sich gerne an [anrechnungen@euro-fh.de](mailto:anrechnungen@euro-fh.de).

Vielen Dank!

Ihr Team Immatrikulation und Anerkennung

Antragssteller/in: \_\_\_\_\_

Modulname Euro-FH	Studieneinheit Euro-FH	Name der Prüfungsleistung, für die eine Anerkennung gewünscht wird	Note und ECTS	Inhalte siehe Modul- handbuch /Anlage Nr.
<b>1. Einführung in das Studium und wissenschaftliches Arbeiten</b> (6 Credits)	Wissenschaftliches Arbeiten (4 Credits)		Note	Seite /Anlage Nr.
			ECTS	
	Einführung in das Studium (Seminar) (2 Credits)	Für alle Studierende obligatorisches Seminar Nicht anerkennbar		

**Nur von der Euro-FH auszufüllen**
 Anerkennung Modul mit der Gesamtnote  +  Leseempfehlung

 **keine Anerkennung** Modul gesamt, weil

<b>2. Game Lab: Zeichentechniken</b> (6 Credits)	Zeichentechniken 1: Grundlagen des Zeichnens (3 Credits)		Note	Seite /Anlage Nr.
			ECTS	
	Zeichentechniken 2: Digitales Zeichnen (3 Credits)		Note	Seite /Anlage Nr.
			ECTS	

**Nur von der Euro-FH auszufüllen**
 Anerkennung Modul mit der Gesamtnote  +  Leseempfehlung

 **keine Anerkennung** Modul gesamt, weil

<b>3. Kreativmethoden</b> (6 Credits)	Kreativmethoden (3 Credits)		Note	Seite /Anlage Nr.
			ECTS	
	Design Thinking (3 Credits)		Note	Seite /Anlage Nr.
			ECTS	

**Nur von der Euro-FH auszufüllen**
 Anerkennung Modul mit der Gesamtnote  +  Leseempfehlung

 **keine Anerkennung** Modul gesamt, weil

Antragssteller/in: \_\_\_\_\_

Modulname Euro-FH	Studieneinheit Euro-FH	Name der Prüfungsleistung, für die eine Anerkennung gewünscht wird	Note und ECTS	Inhalte siehe Modul- handbuch /Anlage Nr.
<b>4. Spiele – Theorie und Konzepte</b> (6 Credits)	Geschichte der digitalen Spiele und Aspekte der Computer-spielindustrie (2 Credits)		<b>Note</b>	Seite /Anlage Nr.
			<b>ECTS</b>	
	Spieltheorie (3 Credits)		<b>Note</b>	Seite /Anlage Nr.
			<b>ECTS</b>	
	Das Spiel und sein(e) Spieler – eine interdisziplinäre Betrachtung (1 Credit)		<b>Note</b>	Seite /Anlage Nr.
			<b>ECTS</b>	

**Nur von der Euro-FH auszufüllen**
 Anerkennung Modul mit der Gesamtnote  +  Leseempfehlung 
 **keine Anerkennung** Modul gesamt, weil 

<b>5. Medientechnik und Digitale Technologien</b> (6 Credits)	Medientechnik (4 Credits)		<b>Note</b>	Seite /Anlage Nr.
			<b>ECTS</b>	
	Digitale Technologien (2 Credits)		<b>Note</b>	Seite /Anlage Nr.
			<b>ECTS</b>	

**Nur von der Euro-FH auszufüllen**
 Anerkennung Modul mit der Gesamtnote  +  Leseempfehlung 
 **keine Anerkennung** Modul gesamt, weil

Antragssteller/in: \_\_\_\_\_

Modulname Euro-FH	Studieneinheit Euro-FH	Name der Prüfungsleistung, für die eine Anerkennung gewünscht wird	Note und ECTS	Inhalte siehe Modul- handbuch /Anlage Nr.
<b>6. Grundlagen Coding und Machine Learning</b> (6 Credits)	Grundlagen der Programmierung (3 Credits)		Note	Seite /Anlage Nr.
			ECTS	
	Einführung Machine Learning (3 Credits)		Note	Seite /Anlage Nr.
			ECTS	

**Nur von der Euro-FH auszufüllen**
 Anerkennung Modul mit der Gesamtnote  +  Leseempfehlung 
 **keine Anerkennung** Modul gesamt, weil 

<b>7. Game Lab: Game Design - technisch</b> (6 Credits)	Prinzipien des technischen Game Designs (3 Credits)		Note	Seite /Anlage Nr.
			ECTS	
	Technisches Game Design (3 Credits)		Note	Seite /Anlage Nr.
			ECTS	

**Nur von der Euro-FH auszufüllen**
 Anerkennung Modul mit der Gesamtnote  +  Leseempfehlung 
 **keine Anerkennung** Modul gesamt, weil 

<b>8. Designgeschichte und Theorie</b> (6 Credits)	Semiotik im Kontext von Design (3 Credits)		Note	Seite /Anlage Nr.
			ECTS	
	Ästhetik im Design (3 Credits)		Note	Seite /Anlage Nr.
			ECTS	

**Nur von der Euro-FH auszufüllen**
 Anerkennung Modul mit der Gesamtnote  +  Leseempfehlung 
 **keine Anerkennung** Modul gesamt, weil

Antragssteller/in: \_\_\_\_\_

Modulname Euro-FH	Studieneinheit Euro-FH	Name der Prüfungsleistung, für die eine Anerkennung gewünscht wird	Note und ECTS	Inhalte siehe Modul- handbuch /Anlage Nr.
<b>9. Spieleprogrammierung</b> (6 Credits)	Spieleprogrammierung (3 Credits)		<b>Note</b>	Seite /Anlage Nr.
			<b>ECTS</b>	
	3D-Spieleprogrammierung mit Unity (2 Credits)		<b>Note</b>	Seite /Anlage Nr.
			<b>ECTS</b>	
	3D-Programmierung Ego-Shooter (1 Credit)		<b>Note</b>	Seite /Anlage Nr.
			<b>ECTS</b>	

**Nur von der Euro-FH auszufüllen**
 Anerkennung Modul mit der Gesamtnote  +  Leseempfehlung 
 **keine Anerkennung** Modul gesamt, weil 

<b>10. Spielegestaltung</b> (6 Credits)	Die Kunst des Game Designs (6 Credits)		<b>Note</b>	Seite /Anlage Nr.
			<b>ECTS</b>	

**Nur von der Euro-FH auszufüllen**
 Anerkennung Modul mit der Gesamtnote  +  Leseempfehlung 
 **keine Anerkennung** Modul gesamt, weil 

<b>11. Software Engineering</b> (6 Credits)	Phasenmodelle und Planung (3 Credits)		<b>Note</b>	Seite /Anlage Nr.
			<b>ECTS</b>	
	Modellierung und Ergonomie (3 Credits)		<b>Note</b>	Seite /Anlage Nr.
			<b>ECTS</b>	

**Nur von der Euro-FH auszufüllen**
 Anerkennung Modul mit der Gesamtnote  +  Leseempfehlung 
 **keine Anerkennung** Modul gesamt, weil

Antragssteller/in: \_\_\_\_\_

Modulname Euro-FH	Studieneinheit Euro-FH	Name der Prüfungsleistung, für die eine Anerkennung gewünscht wird	Note und ECTS	Inhalte siehe Modul- handbuch /Anlage Nr.
<b>12. Game Lab: Game Design Production Tools</b> (6 Credits)	Game Design Production Tools Teil 1 (3 Credits)		<b>Note</b>	Seite /Anlage Nr.
			<b>ECTS</b>	
	Game Design Production Tools Teil 2 (3 Credits)		<b>Note</b>	Seite /Anlage Nr.
			<b>ECTS</b>	

**Nur von der Euro-FH auszufüllen**

Anerkennung Modul mit der Gesamtnote  +  Leseempfehlung

**keine Anerkennung** Modul gesamt, weil

<b>13. Game-Design-Methoden</b> (6 Credits)	Game-Design-Methoden Teil 1 (3 Credits)		<b>Note</b>	Seite /Anlage Nr.
			<b>ECTS</b>	
	Game-Design-Methoden Teil 2 (3 Credits)		<b>Note</b>	Seite /Anlage Nr.
			<b>ECTS</b>	

**Nur von der Euro-FH auszufüllen**

Anerkennung Modul mit der Gesamtnote  +  Leseempfehlung

**keine Anerkennung** Modul gesamt, weil

<b>14. Level Design</b> (6 Credits)	Level Design Teil 1 (3 Credits)		<b>Note</b>	Seite /Anlage Nr.
			<b>ECTS</b>	
	Level Design Teil 2 (3 Credits)		<b>Note</b>	Seite /Anlage Nr.
			<b>ECTS</b>	

**Nur von der Euro-FH auszufüllen**

Anerkennung Modul mit der Gesamtnote  +  Leseempfehlung

**keine Anerkennung** Modul gesamt, weil



Antragssteller/in: \_\_\_\_\_

Modulname Euro-FH	Studieneinheit Euro-FH	Name der Prüfungsleistung, für die eine Anerkennung gewünscht wird	Note und ECTS	Inhalte siehe Modul- handbuch /Anlage Nr.
<b>15. Storyboarding und Narration</b> (6 Credits)	Storyboarding und Narration (6 Credits)		<b>Note</b>	Seite /Anlage Nr.
			<b>ECTS</b>	

**Nur von der Euro-FH auszufüllen**

Anerkennung Modul mit der Gesamtnote  +  **Leseempfehlung**

**keine Anerkennung** Modul gesamt, weil

<b>16. Computergrafik</b> (6 Credits)	Prinzip und Anwendung von Grafiksystemen (2 Credits)		<b>Note</b>	Seite /Anlage Nr.
			<b>ECTS</b>	
	Computergrafik und Modellierungsverfahren (4 Credits)		<b>Note</b>	Seite /Anlage Nr.
			<b>ECTS</b>	

**Nur von der Euro-FH auszufüllen**

Anerkennung Modul mit der Gesamtnote  +  **Leseempfehlung**

**keine Anerkennung** Modul gesamt, weil

<b>17. Game Lab: Game Design - narrativ</b> (6 Credits)	Projekt: Game Design (narrativ) – Teil 1 (2 Credits)		<b>Note</b>	Seite /Anlage Nr.
			<b>ECTS</b>	
	Game Design (narrativ) – Teil 2 (2 Credits)		<b>Note</b>	Seite /Anlage Nr.
			<b>ECTS</b>	
	Game Design (narrativ) (2 Credits)		<b>Note</b>	Seite /Anlage Nr.
			<b>ECTS</b>	

**Nur von der Euro-FH auszufüllen**

Anerkennung Modul mit der Gesamtnote  +  **Leseempfehlung**

**keine Anerkennung** Modul gesamt, weil

Antragssteller/in: \_\_\_\_\_

Modulname Euro-FH	Studieneinheit Euro-FH	Name der Prüfungsleistung, für die eine Anerkennung gewünscht wird	Note und ECTS	Inhalte siehe Modul- handbuch /Anlage Nr.
<b>18. Spielertechnik</b> (6 Credits)	Spielertechnik Teil 1 (Werkzeuge für 3D-Modelle) (2 Credits)		<b>Note</b>	Seite /Anlage Nr.
			<b>ECTS</b>	
	Spielertechnik Teil 2 (Techniken der Computergrafik) (2 Credits)		<b>Note</b>	Seite /Anlage Nr.
			<b>ECTS</b>	
	Spielertechnik Teil 3 (Methoden zur Organisation von Spielewelten) (2 Credits)		<b>Note</b>	Seite /Anlage Nr.
			<b>ECTS</b>	

**Nur von der Euro-FH auszufüllen**
 Anerkennung Modul mit der Gesamtnote  +  Leseempfehlung 
 **keine Anerkennung** Modul gesamt, weil 

<b>19. Mobile UI und API</b> (6 Credits)	Mobile User Interfaces (3 Credits)		<b>Note</b>	Seite /Anlage Nr.
			<b>ECTS</b>	
	Spezielle und mobile Application Program- ming Interfaces (3 Credits)		<b>Note</b>	Seite /Anlage Nr.
			<b>ECTS</b>	

**Nur von der Euro-FH auszufüllen**
 Anerkennung Modul mit der Gesamtnote  +  Leseempfehlung 
 **keine Anerkennung** Modul gesamt, weil

Antragssteller/in: \_\_\_\_\_

Modulname Euro-FH	Studieneinheit Euro-FH	Name der Prüfungsleistung, für die eine Anerkennung gewünscht wird	Note und ECTS	Inhalte siehe Modul- handbuch /Anlage Nr.
<b>20. Projekt- management</b> (6 Credits)	Projektmanagement (3 Credits)		Note	Seite /Anlage Nr.
			ECTS	
	Kommunikation und Kollaboration in Projekten (3 Credits)		Note	Seite /Anlage Nr.
			ECTS	

**Nur von der Euro-FH auszufüllen**
 Anerkennung Modul mit der Gesamtnote  +  Leseempfehlung

 **keine Anerkennung** Modul gesamt, weil

<b>21. Grundlagen Deep Learning</b> (6 Credits)	Maschinelles Lernen und theoretische Grundlagen (3 Credits)		Note	Seite /Anlage Nr.
			ECTS	
	Künstlich Neuronale Netze und Deep Learning (3 Credits)		Note	Seite /Anlage Nr.
			ECTS	

**Nur von der Euro-FH auszufüllen**
 Anerkennung Modul mit der Gesamtnote  +  Leseempfehlung

 **keine Anerkennung** Modul gesamt, weil

<b>22. Game Lab: Spielepraxis</b> (6 Credits)	Spielepraxis (6 Credits)		Note	Seite /Anlage Nr.
			ECTS	

**Nur von der Euro-FH auszufüllen**
 Anerkennung Modul mit der Gesamtnote  +  Leseempfehlung

 **keine Anerkennung** Modul gesamt, weil

Antragssteller/in: \_\_\_\_\_

Modulname Euro-FH	Studieneinheit Euro-FH	Name der Prüfungsleistung, für die eine Anerkennung gewünscht wird	Note und ECTS	Inhalte siehe Modulhandbuch /Anlage Nr.
<b>23. Customer Experience Management</b> (6 Credits)	Customer Experience Management (6 Credits)		<b>Note</b>	Seite /Anlage Nr.
			<b>ECTS</b>	

**Nur von der Euro-FH auszufüllen**

- Anerkennung Modul mit der Gesamtnote  +  **Leseempfehlung**
- keine Anerkennung** Modul gesamt, weil

<b>24. Social Media und Community Management</b> (6 Credits)	Wissen, Content, Kommunikation (2 Credits)		<b>Note</b>	Seite /Anlage Nr.
			<b>ECTS</b>	
	Digitale Kommunikation managen und moderieren (2 Credits)		<b>Note</b>	Seite /Anlage Nr.
			<b>ECTS</b>	
	Projektentwicklung Social Media/Community Management (2 Credits)		<b>Note</b>	Seite /Anlage Nr.
			<b>ECTS</b>	

**Nur von der Euro-FH auszufüllen**

- Anerkennung Modul mit der Gesamtnote  +  **Leseempfehlung**
- keine Anerkennung** Modul gesamt, weil

<b>25. IT-Sicherheit und -Recht</b> (6 Credits)	IT-Sicherheit (3 Credits)		<b>Note</b>	Seite /Anlage Nr.
			<b>ECTS</b>	
	IT-Recht (3 Credits)		<b>Note</b>	Seite /Anlage Nr.
			<b>ECTS</b>	

**Nur von der Euro-FH auszufüllen**

- Anerkennung Modul mit der Gesamtnote  +  **Leseempfehlung**
- keine Anerkennung** Modul gesamt, weil

Antragssteller/in: \_\_\_\_\_

**SPEZIALISIERUNGEN – Wahl 1 von 4**

Modulname Euro-FH	Studieneinheit Euro-FH	Name der Prüfungsleistung, für die eine Anerkennung gewünscht wird	Note und ECTS	Inhalte siehe Modul- handbuch /Anlage Nr.
<b>[1] Serious Games</b>				
<b>26. Serious Games: Anwendungen</b> (6 Credits)	Serious Games: Anwendungen Teil 1 (2 Credits)		Note	Seite /Anlage Nr.
			ECTS	
	Serious Games: Anwendungen Teil 2 (2 Credits)		Note	Seite /Anlage Nr.
			ECTS	
	Serious Games: Anwendungen Teil 3 (2 Credits)		Note	Seite /Anlage Nr.
			ECTS	

**Nur von der Euro-FH auszufüllen**
 Anerkennung Modul mit der Gesamtnote  +  Leseempfehlung 
 **keine Anerkennung** Modul gesamt, weil

<b>27. Serious Games: Projekt</b> (6 Credits)	Projekt: Serious Games (6 Credits)		Note	Seite /Anlage Nr.
			ECTS	

**Nur von der Euro-FH auszufüllen**
 Anerkennung Modul mit der Gesamtnote  +  Leseempfehlung 
 **keine Anerkennung** Modul gesamt, weil

<b>[2] E-Sport</b>				
<b>26. E-Sport</b> (6 Credits)	E-Sport (6 Credits)		Note	Seite /Anlage Nr.
			ECTS	

**Nur von der Euro-FH auszufüllen**
 Anerkennung Modul mit der Gesamtnote  +  Leseempfehlung 
 **keine Anerkennung** Modul gesamt, weil

Antragssteller/in: \_\_\_\_\_

Modulname Euro-FH	Studieneinheit Euro-FH	Name der Prüfungsleistung, für die eine Anerkennung gewünscht wird	Note und ECTS	Inhalte siehe Modul- handbuch /Anlage Nr.
<b>27. Events im Sport</b> (6 Credits)	Sportevents (3 Credits)		<b>Note</b>	Seite /Anlage Nr.
			<b>ECTS</b>	
	Sportgroß- veranstaltungen (3 Credits)		<b>Note</b>	Seite /Anlage Nr.
			<b>ECTS</b>	

**Nur von der Euro-FH auszufüllen**
 Anerkennung Modul mit der Gesamtnote  +  **Leseempfehlung**
 **keine Anerkennung** Modul gesamt, weil

<b>[3] Digitales Innovationsmanagement</b>				
<b>26. Digitale Geschäftsmodelle und Strategien</b> (6 Credits)	E-Business und Digitaler Handel (3 Credits)		<b>Note</b>	Seite /Anlage Nr.
			<b>ECTS</b>	
	Entwicklung von Geschäftsmodell- innovationen (3 Credits)		<b>Note</b>	Seite /Anlage Nr.
			<b>ECTS</b>	

**Nur von der Euro-FH auszufüllen**
 Anerkennung Modul mit der Gesamtnote  +  **Leseempfehlung**
 **keine Anerkennung** Modul gesamt, weil

<b>27. Innovations- management und Design Thinking</b> (6 Credits)	Innovations- management (3 Credits)		<b>Note</b>	Seite /Anlage Nr.
			<b>ECTS</b>	
	Design Thinking (Seminar) (3 Credits)		<b>Note</b>	Seite /Anlage Nr.
			<b>ECTS</b>	

**Nur von der Euro-FH auszufüllen**
 Anerkennung Modul mit der Gesamtnote  +  **Leseempfehlung**
 **keine Anerkennung** Modul gesamt, weil

Antragssteller/in: \_\_\_\_\_

Modulname Euro-FH	Studieneinheit Euro-FH	Name der Prüfungsleistung, für die eine Anerkennung gewünscht wird	Note und ECTS	Inhalte siehe Modul- handbuch /Anlage Nr.
<b>[4] Animation: Character</b>				
<b>26. Character Design</b> (6 Credits)	Character Design Teil 1 (3 Credits)		<b>Note</b>	Seite /Anlage Nr.
			<b>ECTS</b>	
	Character Design Teil 2 (3 Credits)		<b>Note</b>	Seite /Anlage Nr.
			<b>ECTS</b>	

**Nur von der Euro-FH auszufüllen**
 Anerkennung Modul mit der Gesamtnote  +  **Leseempfehlung** 
 **keine Anerkennung** Modul gesamt, weil 

<b>27. Character Production</b> (6 Credits)	Character Production (6 Credits)		<b>Note</b>	Seite /Anlage Nr.
			<b>ECTS</b>	

**Nur von der Euro-FH auszufüllen**
 Anerkennung Modul mit der Gesamtnote  +  **Leseempfehlung** 
 **keine Anerkennung** Modul gesamt, weil 

<b>28. Games: Recht, Monetarisierung und Ethik</b> (6 Credits)	Games und Recht (2 Credits)		<b>Note</b>	Seite /Anlage Nr.
			<b>ECTS</b>	
	Monetarisierung von Games (2 Credits)		<b>Note</b>	Seite /Anlage Nr.
			<b>ECTS</b>	
	Games und Ethik (2 Credits)		<b>Note</b>	Seite /Anlage Nr.
			<b>ECTS</b>	

**Nur von der Euro-FH auszufüllen**
 Anerkennung Modul mit der Gesamtnote  +  **Leseempfehlung** 
 **keine Anerkennung** Modul gesamt, weil

Antragssteller/in: \_\_\_\_\_

Modulname Euro-FH	Studieneinheit Euro-FH	Name der Prüfungsleistung, für die eine Anerkennung gewünscht wird	Note und ECTS	Inhalte siehe Modul- handbuch/Anlage Nr.
<b>29. Bachelor Thesis</b> (12 Credits)	Titel:		Note	Seite /Anlage Nr.
	Fachbereich:		ECTS	

**Nur von der Euro-FH auszufüllen**
 Anerkennung Modul mit der Gesamtnote  +  Leseempfehlung 
 **keine Anerkennung** Modul gesamt, weil